



NOTES



HISTOIRE PERSONNELLE



NUMÉRA

FAROON

NOM

EST UN

JACK
TYPE

DISCRET
DESCRIPTEUR

CELUI QUI EXPLORE LES LIEUX SOMBRES

FOCUS

ILLUSTRATION



DESCRIPTION

PROGRESSION PAR RANG



RÉSERVE

AVANTAGE

EFFORT

COMPÉTENCE

1

1

RANGEFFORTPX

COMPÉTENCES

Fouiller

E

S

Ecouter

E

S

Escalade

E

S

Equilibre

E

S

Sauter

E

S

Discrétion

E

S

Mensonges et tromperies

E

S

Déguisement

E

S

Comp. Flexibilité du jour:

E

S

E

S

E

S

E

S

E

S

E

S

E

S

CAPACITÉS SPÉCIALES

Flexibilité (p29): 1 Comp. entraîné/jour hors

attaque et défense

Vision: voir clairement dans la pénombre, même

très profonde

INCAPACITÉS

Pas rapide : Difficulté +1 niveau pour les tâches

de mouvement

CARACTÉRISTIQUES

PUISSANCE

12

0

RÉSERVE

AVANTAGE

CÉLÉRITÉ

16

1

RÉSERVE

AVANTAGE

INTELLECT

10

0

RÉSERVE

AVANTAGE

ARMURERÉCUPÉRATION

2

1

1D6+

TYPE

MEDIUM

DÉGÂTS

AFFAIBLI

NEUTRALISÉ

1 ACTION

10 MIN

1 HEURE

10 HEURES

CYPHERS

Médaille (2): permet de passer à travers un objet solide pendant 1 mn. On ne peut faire d'attaque ni être attaqué physiquement.

Baguette (7): modélise pendant 1 mn une épée de 1m de long pouvant couper un objet ou une surface jusqu'à niveau 7. Elle peut servir d'épée moyenne ignorant l'armure et infligeant 4 points de dommage

LIMITE

2

POSSESSIONS

ÉQUIPEMENT

Épée large, Arbalète, 12 carreaux d'arbalète, Brigandine

Pack d'exploration: 30m de corde, 5 jours de rations, marteau, clous (3), vêtements chaud, bottes solides, torches (3), brilleurs mineurs (4) qui éclaire tout à portée immédiate avec une faible lumière ;

Trousse à outils légers

ARTEFACTS & CURIOSITÉS

Instrument de musique inconnu qui joue uniquement un son léger et déplaisant.

SHINS

8

ATTAQUES

	MOD.	DÉGÂTS
Épée large (Médium)		4
Arbalète (Médium)		4