



◆ **1** ◆ **1** ◆

RANG      EFFORT      PX

COMPÉTENCES

- Fouiller (E) (S)
- Ecouter (E) (S)
- Escalade (E) (S)
- Equilibre (E) (S)
- Sauter (E) (S)
- Discretion (E) (S)
- Mensonges et tromperies (E) (S)
- Déguisement (E) (S)
- Comp. Flexibilité du jour: (E) (S)
- (E) (S)

CAPACITÉS SPÉCIALES

Flexibilité (p29): 1 Comp. entraîné/jour hors attaque et défense

Vision: voir clairement dans la pénombre, même très profonde

INCAPACITÉS

Pas rapide : Difficulté +1 niveau pour les tâches de mouvement

CARACTÉRISTIQUES

PUISSANCE

◆ **12** ◆ **0** ◆

RÉSERVE      AVANTAGE

CÉLÉRITÉ

◆ **16** ◆ **1** ◆

RÉSERVE      AVANTAGE

INTELLECT

◆ **10** ◆ **0** ◆

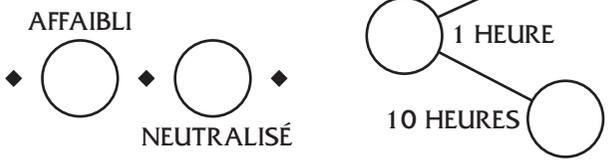
RÉSERVE      AVANTAGE

ARMURE      RÉCUPÉRATION

◆ **2** ◆ **1** ◆

TYPE **MEDIUM**      1D6+

DÉGÂTS



CYPHERS

Médaille (2): permet de passer à travers un objet solide pendant 1 mn. On ne peut faire d'attaque ni être attaqué physiquement.

Baguette (7): modélise pendant 1 mn une épée de 1m de long pouvant couper un objet ou une surface jusqu'à niveau 7. Elle peut servir d'épée moyenne ignorant l'armure et infligeant 4 points de dommage

LIMITE **2**

POSSESSIONS

EQUIPEMENT

Épée large, Arbalète, 12 carreaux d'arbalète, Brigandine

Pack d'exploration: 30m de corde, 5 jours de rations, marteau, clous (3), vêtements chaud, bottes solides, torches (3), brilleurs mineurs (4) qui éclaire tout à portée immédiate avec une faible lumière ;

Trousse à outils légers

ARTEFACTS & CURIOSITÉS

Instrument de musique inconnu qui joue uniquement un son léger et déplaçant.

SHINS **8**

ATTAQUES

	MOD.	DÉGÂTS
<u>Épée large (Médium)</u>		<b>4</b>
<u>Arbalète (Médium)</u>		<b>4</b>