

◆ **1** ◆ **1** ◆

RANG EFFORT PX

COMPÉTENCES

- Maniement des armes légères (E) (S)
- Utilisation des numénéras (E) (S)
- Souvenirs et mémorisation (E) (S)
- Charisme naturel (charme, intimidation, interrogatoire) (E) (S)
- _____ (E) (S)

CAPACITÉS SPÉCIALES

Assaut(1 pt d'Intellect,p23): émission d'un rayon de lumière attaquant soit la forme physique, soit l'esprit. Physique:4 pts de dommage;Esprit:2 pts de dégâts d'Intellect

Scanner(1 pt d'Intellect, p24): aire de 3 m3 à portée immédiate. donne connaissance du niveau de difficulté des créatures et objets de la zone.

INCAPACITÉS

Bon conseil(1 pt d'Intellect, p43): suggestion à un autre personnage pour sa prochaine action, qu'il suivra 1 round.

CARACTÉRISTIQUES

PUISSANCE

◆ **7** ◆ **0** ◆

RÉSERVE AVANTAGE

CÉLÉRITÉ

◆ **10** ◆ **0** ◆

RÉSERVE AVANTAGE

INTELLECT

◆ **19** ◆ **1** ◆

RÉSERVE AVANTAGE

ARMURE

◆ **0** ◆

TYPE _____

RÉCUPÉRATION

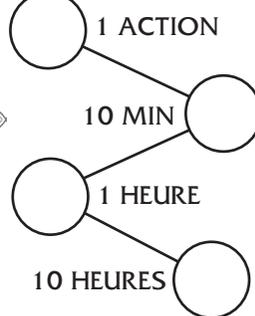
◆ **1** ◆

1D6+

DÉGÂTS

◆ ○ ◆ ○ ◆

AFFAIBLI NEUTRALISÉ



CYPHERS

Liquide dans un tube (7): Une plante sur laquelle le liquide est versé croît à dix fois sa taille normale, pleine croissance en dix minutes. Si les conditions ne peuvent pas le supporter, la plante finit par mourir.

Ceinture(5): pendant 1 heure, l'utilisateur peut flotter dans les airs, marcher sur des parois verticale sans action supplémentaire sur une courte distance par round. L'utilisateur doit peser moins de 115 kg.

Masque(5): gagne la compétence Persuasion pendant 1 journée.

◆ **3** ◆

LIMITE

POSSESSIONS

ÉQUIPEMENT

Couteau, livre sur les Numénéras

Pack d'exploration: 15m de corde, 3 jours de rations, marteau, clous (3), vêtements chaud, bottes solides, torches (3), brilleurs mineurs (2) qui éclaire tout à portée immédiate avec une faible lumière ;

Tracker: La plaque de verre permet de déterminer la distance et la direction de 7 alliés qui acceptent un tag

ARTEFACTS & CURIOSITÉS

Plaque de verre montrant ce qui semble être une image vivante de la lune, mais semblant plus proche. Parfois, la lune a une bande verte, et d'autres fois non.

◆ **4** ◆

SHINS

ATTAQUES

	MOD.	DÉGÂTS
Couteau (Léger)		2
Esotérie Assaut (Léger)		4
		ou 2 (Intellect)