| | |
|---|---|
| **Nom de code** | |
| ***Autres noms utilisés*** | |

| | |
|---|---|
| Nom du joueur | |
| Date de création | |

## Signalement

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Race | | Sexe | | Age | |
| Taille | | Poids | | | |
| Cheveux | | Yeux | | | |
| Groupe ethnique | | | | | |
| Couleur de peau | | | | | |

Apparence générale / Signes distinctifs

## Philosophie & faits notoires

Les grandes citations

## Fausse identité principale

| | | | |
|---|---|---|---|
| Indice | | | |
| Nom | | | |
| Nationalité | | Statut familial | |
| Permis | Ind | Informations | |

## Niv de vie Principal

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Niv / BP | | Loyer | /mois | | |
| Confort | Quartier | Divertissement | Sécurité | Nécessités | Mois payés |
| | | | | | ❑❑❑ ❑❑❑ ❑❑❑ |
| Adresse | | Ville | | | |

| Avantages / Défauts | BP | Avantages / Défauts | BP |
|---|---|---|---|
| | | | |

Notes

## Fausses identités secondaires

| Identité | Indice | Infos | Permis liés |
|---|---|---|---|
| | | | |

## Identités grillées

| Identité | Indice | Cause(s) |
|---|---|---|
| | | |

## Niveaux de vie secondaires & planques

| Niv/BP | Conf | Div | Néc | Quar | Sécu | Loyer / mois | Adresse |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | ❑❑❑ | |

| Avantages / Défauts | Avantages / Défauts | | |
|---|---|---|---|
| | | Id liée | |
| | | Infos | |

| Niv/BP | Conf | Div | Néc | Quar | Sécu | Loyer / mois | Adresse |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | ❑❑❑ | |

| Avantages / Défauts | Avantages / Défauts | | |
|---|---|---|---|
| | | Id liée | |
| | | Infos | |

| Niv/BP | Conf | Div | Néc | Quar | Sécu | Loyer / mois | Adresse |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | ❑❑❑ | |

| Avantages / Défauts | Avantages / Défauts | | |
|---|---|---|---|
| | | Id liée | |
| | | Infos | |

## Véritable identité supposée

| | | | |
|---|---|---|---|
| Nom | | | |
| Nationalité | | | |
| Lieu de naissance | | Statu familial | |
| Statut officiel | ❑ Sinless | ❑ Sin criminel | ❑ Sinner ❑ Décédé |
| Informations | | | |

## Historique / Background

Carte Sin | Curriculum Vitae | Warehouse | Persona 2.0

# Attributs

| Physiques | Naturel | Augm. | Bonus | Mentaux | Naturel | Augm. | Bonus | Spéciaux | Naturel | Bonus | Initiatives | Naturel | Augm. | D6 | Augm | Limites | Naturel | Augm. |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Constitution | | | | Volonté | | | | Chance | | | Physique | | | | | Physique | | |
| Agilité | | | | Logique | | | | Essence | | | Matricielle *Cold-sim* | | | | | Mentale | | |
| Réaction | | | | Intuition | | | | Magie | | | Matricielle Hot-sim | | | | | Sociale | | |
| Force | | | | Charisme | | | | Résonance | | | Astrale | | | | | Matos | Selon équipement | |

# Compétences

| Compétences actives | Att | Indice | Bonus | Pool |
|---|---|---|---|---|
| **Combat** | | | | |
| ***Combat rapproché GC*** | | | | |
| Armes contondantes ( ) | Agi | | | |
| Armes tranchantes ( ) | Agi | | | |
| Combat mains nues ( ) | Agi | | | |
| ***Armes à feu GC*** | | | | |
| Armes automatiques ( ) | Agi | | | |
| Fusil ( ) | Agi | | | |
| Pistolet ( ) | Agi | | | |
| Armes de jet ( ) | Ag | | | |
| Armes de trait ( ) | Agi | | | |
| Armes lourdes ( ) | Agi | | | |
| Arme exotique : | Agi | | | |
| Arme exotique : | Agi | | | |
| **Physique** | | | | |
| ***Athlétisme GC*** | | | | |
| Course ( ) | For | | | |
| Gymnastique ( ) | Agi | | | |
| Natation ( ) | For | | | |
| ***Furtivité GC*** | | | | |
| Déguisement ( ) | Int | | | |
| Escamotage ( ) | Ag | | | |
| Infiltration ( ) | Agi | | | |
| ***Plain air GC*** | | | | |
| Navigation ( ) | Int | | | |
| Pistage ( ) | Int | | | |
| Survie ( ) | Vol | | | |
| Evasion ( ) | Agi | | | |
| Free Fall ( ) | Con | | | |
| Perception ( ) | Int | | | |
| Plongée ( ) | Con | | | |
| ***Conjuration GC*** | | | | |
| Bannissement ( ) | Mag | | | |
| Contrôle ( ) | Mag | | | |
| Invocation ( ) | Mag | | | |
| ***Enchantement GC*** | | | | |
| Alchimie ( ) | Mag | | | |
| Artificier ( ) | Mag | | | |
| Désenchantement ( ) | Mag | | | |
| ***Sorcellerie GC*** | | | | |
| Contre-sort ( ) | Mag | | | |
| Lancement de sort ( ) | Mag | | | |
| Magie rituelle ( ) | Mag | | | |
| Arcana ( ) | Log | | | |
| Analyse astrale ( ) | Int | | | |
| Combat astral ( ) | Vol | | | |

| | Att | Indice | Bonus | Pool |
|---|---|---|---|---|
| **Résonance** | | | | |
| ***Technomancie GC*** | | | | |
| Compilation ( ) | Rés | | | |
| Décompilation ( ) | Rés | | | |
| Inscription ( ) | Rés | | | |
| **Social** | | | | |
| ***Influence GC*** | | | | |
| Etiquette ( ) | Cha | | | |
| Leadership ( ) | Cha | | | |
| Négociation ( ) | Cha | | | |
| ***Jeu d'acteur GC*** | | | | |
| Escroquerie ( ) | Cha | | | |
| Usurpation d'Id ( ) | Cha | | | |
| Représentation ( ) | Cha | | | |
| Enseignement ( ) | Cha | | | |
| Intimidation ( ) | Cha | | | |
| **Technique** | | | | |
| ***Biotech GC*** | | | | |
| Cybertechnologie ( ) | Log | | | |
| Premiers soins ( ) | Log | | | |
| Médecine ( ) | Log | | | |
| ***Electronique GC*** | | | | |
| Informatique ( ) | Log | | | |
| Hardware ( ) | Log | | | |
| Software ( ) | Log | | | |
| ***Piratage GC*** | | | | |
| Cybercombat ( ) | Log | | | |
| Guerre électronique ( ) | Log | | | |
| Hacking ( ) | Log | | | |
| Armurerie ( ) | Log | | | |
| Artisanat ( ) | Log | | | |
| Biotechnologie ( ) | Log | | | |
| Chimie ( ) | Log | | | |
| Dressage ( ) | Int | | | |
| Explosif ( ) | Log | | | |
| Falsification ( ) | Agi | | | |
| Serrurerie ( ) | Agi | | | |
| **Véhicule** | | | | |
| ***Mécanique GC*** | | | | |
| Méca aéronautique ( ) | Log | | | |
| Méca automobile ( ) | Log | | | |
| Méca industrielle ( ) | Log | | | |
| Méca nautique ( ) | Log | | | |
| Armes de véhicule ( ) | Agi | | | |
| *Pilotage* Anthropomorphe ( ) | Réa | | | |
| App. spatiaux ( ) | Réa | | | |
| App. volants ( ) | Réa | | | |
| Véhic. aquatiques ( ) | Réa | | | |
| Véhic. terrestres ( ) | Réa | | | |
| Exotique : | Réa | | | |

| Compétences | Att | Indice | Bonus | Pool |
|---|---|---|---|---|
| **Connaissances** | | | | |
| **Langues** | | | | |
| | - | N | - | - |
| | Int | | | |
| | Int | | | |
| | Int | | | |
| | Int | | | |
| | Int | | | |
| | Int | | | |
| **Dérivés** | | | | |
| Jauger les intentions | Int+Cha | | | |
| Soulever & transporter | For+Con | | | |
| Mémoire | Log+Vol | | | |
| Sang froid | Vol+Cha | | | |

**Actions**

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Marche | m/t | | Natation | m/t |
| Course | m/t | | Soulever | kg |
| Saut | Hauteur | m | Porter | kg |
| | Longueur | m | Levé tête | kg |

**Arts martiaux**

| Style 1 | | Niv | |
|---|---|---|---|
| Avantages | | Manœuvres | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

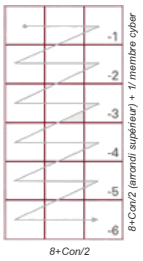
| Style 2 | | Niv | |
|---|---|---|---|
| Avantages | | Manœuvres | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

# Qualités

| | Indice |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

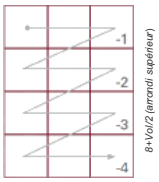
# Moniteurs

**Dommages physiques**




**Surplus de dommages**

**Dommages étourdissants**




| Dommages | Resist | Récup |
|---|---|---|
| *Etourdissants* | | |
| *Physiques* | | |
| Armure (valeur totale) | | |
| Action | Infiltration | Social |
| | | |

**Chance**

*Utiliser 1 pt de chance*

- *Pousser les limites : + Chance dés au test & règle des 6*
- *Seconde chance : Relance tous les dés sans succès d'un test*
- *Gagner l'init. pour 1 action*
- *Blitz 5d6 init pour 1 tour*
- *Annuler complication ou échec critique*

*Griller 1 pt de chance*

- *Réussite automatique (4 succès)*
- *Main de Dieu : vivant !*

## Armes à distance

CR naturelle

| Arme | Préc | Dom | PA | Modes | CR | Portée | Munitions | M. | Modifications |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | |

## Cash

| Id | ¥ |
|---|---|
| | |

## Munitions

| Nom | Effets |
|---|---|
| | |

## Armes de Corps à corps

Allonge naturelle

| Arme | Précision | Dom | Allonge | PA | Modifications |
|---|---|---|---|---|---|
| Mains nues | | | | | |

## Grenades / Explosifs

| Nom | Dom | PA | Portée | Zone d'effet | Notes |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |

## Cyberware

Essence totale :

| Nom | Grade | Ess | Notes | Nom | Grade | Ess | Notes | Nom | Grade | Ess | Notes |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | | | |

## Armures & vêtements

| Nom | Indice | M. | Notes / améliorations |
|---|---|---|---|
| | | | |

## Equipement

| | | |
|---|---|---|
| | | |

## Commlink

| Modèle | Indice | Accessoires |
|---|---|---|
| | | |

## Cyberdeck

| Modèle | Indice | Attributs | Prog |
|---|---|---|---|
| | | / / / | |

| Attaque | Furtivité | Firewall | Transfert |
|---|---|---|---|
| | | | |

| Programmes | Indice | Programmes | Indice |
|---|---|---|---|
| | | | |

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

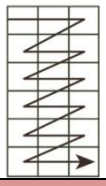
## Véhicule

| Maniabilité | Vitesse | Accélération | Structure | Blindage | Valeur |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |

| Autopilote | Senseurs | Places | Pts d'armes | CR | Espace (E3) |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |

| Modification | E3 | Notes |
|---|---|---|
| | | |

Moniteur



| Point d'arme | E3 | Nom | Dom | PA | Modes | CR | Portée C | Portée M | Portée L | Portée E | Munitions |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | | | |

## Karma

| | |
|---|---|
| Total | |
| Disponible | |

## Réputation

| | |
|---|---|
| **Crédibilité** *Respect des pros* | |
| **Renommée** *Le côté obscur* | |
| **Rumeur** *Exposition publique* | |

## Loyauté

| | |
|---|---|
| 1 | Les affaires sont les affaires |
| 2 | Bon client |
| 3 | Une de mes connaissances |
| 4 | Pote |
| 5 | J'te couvre |
| 6 | A la vie à la mort |

## Influence

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | Utile pour ses connaissances propres / pas d'influence | 7 | Réseau large sortant de l'état / grosse influence |
| 2 | Connait 1 ou 2 personnes utiles / peu d'influence | 8 | Connexion multi-états / grosse influence |
| 3 | A quelques amis / peu d'influence | 9 | Connexion sur continent / grosse influence |
| 4 | Connait des gens du quartier / influence locale | 10 | Connexion mondiale / influence significative |
| 5 | Connait de nombreux gens / influence modérée | 11 | Extrêmement connecté mondialement / influence +++ |
| 6 | Possède un réseau dans son état / influent | 12 | La cour des grands / influence déterminante |

## Contacts et Ennemis

| Archétype | Loyauté | Influence | Nom | Sexe | Métatype | Localisation | Champ d'action & notes |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | |

| Organisation | Loyauté | Influence | Ressources: Membres | Zone d'influence | Magie | Matrice | Localisation | Champ d'action & notes |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | |

## Factions

| Corpos | |
|---|---|
| AAA | Ares |
| | Aztechnology |
| | Evo |
| | Horizon |
| | Mitsuhama |
| | NeoNet |
| | Renraku |
| | Saeder-Krupp |
| | Shiawase |
| | Wuxing |
| | |

| Gangs | |
|---|---|
| 1st | Anciens |
| | Cutters |
| | |

| Pègre | |
|---|---|
| Séoulpa | |
| Mafia | |
| Triades | |
| Yakuza | |
| Vory | |
| | |

| Organisations | |
|---|---|
| Forces de l'ordre | Lone Star |
| | Knight Errants |
| | Garde métroplexe |
| | Joint Task Force |
| Fédéraux | CIA |
| | FBI |
| | Homeland Security |
| | |