

| Lounus             |                                  | INITIATIVE BASE | Spé 1                | Spé 2             | Spé 3     | Spér4      | Points de Vie      |          |
|--------------------|----------------------------------|-----------------|----------------------|-------------------|-----------|------------|--------------------|----------|
| Joueur 🗟           |                                  | BASE 20         | 20                   | 20                | 20        | 20         | Nº Multiplicateu   | ırs      |
| Nom:               |                                  | ARMURE N/A      |                      |                   |           |            | Base               |          |
| Classe :           | Cheveux, yeux : /                | AGILITÉ         |                      |                   |           |            | Classe             |          |
| Niveau : Âge :     | Points de Formation :            | Dextérité       |                      |                   |           |            | Multiplicateurs    |          |
| Sexe :             | Taille, poids: /                 | Arme 20         |                      |                   |           |            | TOTAL DE PV:       |          |
| Race :             | Apparence: Taille:               | CLASSE          |                      |                   |           |            | Астиел             | S        |
|                    | EXPÉRIENCE                       | SPÉCIAL         |                      |                   |           |            | 7101011            | 10       |
| Actuelle:          | Niveau Suivant:                  | 7               |                      |                   |           |            |                    |          |
|                    |                                  | TOTAL           |                      |                   |           |            |                    |          |
| BASE ACT           | UEL MOD ZIFF. NYDA               |                 | M as                 | T C (4)           | 3 C3 C6 / |            |                    | \        |
| AGI                |                                  |                 | POI                  |                   |           |            | Secondair          | KE2      |
| CON                |                                  |                 | ATHLÉ                | TIQUES            | BASE      | MOD        | SPÉ CLASSE         | TOTAL    |
| DEX                | BEYOND FANTA                     | (1)             | Acrobati             | es <b>AG</b> I    |           | +          | +=                 |          |
|                    |                                  | IVENENT [ ]/    |                      |                   |           |            | _+=                |          |
| (FOR               | PHYSIQUES Bas                    | ا ا ا           |                      |                   |           |            | _+=                | <b></b>  |
| INT                | FATIGUE Male                     |                 | =scalad<br>Natation  | E AGI             | ·         | _+<br>_+   | + + =              |          |
| PER                | Base Bon                         |                 | Saut                 |                   | ₹         |            |                    |          |
|                    | Spécial Tota                     |                 | VITA                 | LES               | BASE      | MOD        | SPÉ CLASSE         | TOTAL    |
| POU                |                                  | OUND            | mpassib              | ilité <b>vo</b> l | L         | _+         | _+=                |          |
| VOL                |                                  |                 | P. de Fo             | rce <b>FO</b>     | ₹         | _+         | _+=                |          |
| ARMURE             | Outid Buts Out Ban               |                 | Rés. Dou             |                   |           |            | _+=                |          |
| AKMUKE             | Das                              |                 | _                    |                   |           |            | SPÉ CLASSE         | TOTAL    |
|                    | Force                            |                 |                      |                   |           |            | ++                 |          |
|                    | Spé                              | <u></u>         | Pistage<br>√igilanc  |                   |           | _+<br>+    | _++<br>+ + =       | <b>\</b> |
|                    | Tor                              | AL L            |                      |                   |           |            | SPÉ CLASSE         | TOTAL    |
| Indice de Protecti | ON Tra Con Per Cha Élé Fro Éné   | Localisation    | Animaux              |                   |           |            | ++=                |          |
|                    |                                  |                 |                      |                   |           |            | _++=               |          |
|                    |                                  |                 | E. Magid             | que <b>PO</b> I   | U         | +          | +=                 |          |
|                    |                                  |                 |                      | t. INT            |           |            | ++                 |          |
| TOTAL              |                                  |                 | Histoire<br>Médecir  |                   |           | ++         |                    | <b>}</b> |
| 201112             | Couper                           |                 | Viémoris             | S. INT            |           | +          | + + =              |          |
|                    |                                  |                 |                      |                   |           |            | +=                 |          |
| ATTAQUE            | PARADE Base                      |                 |                      |                   |           | _+         |                    | <u> </u> |
| Base               | Base Agilité                     |                 | Science              |                   | DAGE      | +          | _++=<br>SPÉ CLASSE | TOTAL    |
| Dextérité          | Dextérité Spécial                |                 |                      |                   | ,         | : MOD<br>+ |                    | TOTAL    |
| Classe             | Classe                           | 1 1 1 2 2       | ntimida              |                   |           |            |                    |          |
| TOTAL              | TOTAL TOTAL                      |                 | Persuas              |                   |           |            | +=                 |          |
| \r\m'e_            |                                  |                 | Style                |                   | V         |            | _+=                |          |
| Attaque Parade     | Base de Dégâts Mod. Force Dégâts | Spécial 🔾       |                      |                   |           |            | SPÉ CLASSE         | TOTAL    |
|                    |                                  |                 |                      | _                 |           | _+         |                    |          |
| Vit. Solid. F      | racas. Présence Mode 1           |                 |                      |                   |           | _+         |                    | <b>\</b> |
|                    | 0.6                              | 1               | Déguise<br>Discrétic |                   |           | _+<br>_+   |                    |          |
| R'M'E PARADE       | BASE DE DÉGÂTS MOD. FORCE DÉGÂTS |                 | _arcin               |                   |           | +          | ++                 |          |
| ATTAQUE TAKADE     | DASE DE DEGAIS MOD. PURCE DEGAIS |                 | Pièges               | DEX               |           | _+         | +=                 |          |
| Vit. Solid. F      | RACAS. PRÉSENCE MODE 1           | Mode 2          | Poisons              |                   |           | _+         | ++                 |          |
|                    |                                  |                 |                      |                   |           |            | SPÉ CLASSE         | TOTAL    |
| \rme_              |                                  | <u> </u>        | Art                  |                   |           | _+         |                    | <u> </u> |
| ATTAQUE PARADE     | Base de Dégâts Mod. Force Dégâts | Spécial [ ] [   | Danse<br>Forge       |                   |           | _+         | ++                 | <b>}</b> |
| V                  | Defense.                         |                 | -orge<br>H. Manu     |                   |           | _+<br>+    | _' <sup>+</sup> =  | $\vdash$ |
| VIT. SOLID. F      | RACAS. PRÉSENCE MODE 1           |                 | Musique              |                   | `<br>U    | - ·<br>+   |                    |          |
| Arm'e              |                                  |                 |                      |                   |           | MOD.       | SPÉ CLASSE         | TOTAL    |
| ATRIME PARADE      | BASE DE DÉGÂTS MOD. FORCE DÉGÂTS | SPÉCIAL 1       |                      |                   | בייים     | +<br>+     | + + =              | .JIAL    |
| TARRE - SOUTH      | DEGRIS MOD. TORCE DEGRIS         |                 |                      |                   |           | -'<br>+    | -'<br>+ + =        |          |
|                    | racas. Présence Mode 1           | Mode 2          |                      |                   |           | +          | + + =              |          |

•

dominus exxet ce fr.indb 139 17/05/2012 16:33:12



|   |  |          |  | 7              |
|---|--|----------|--|----------------|
| Dev. Intérieur Utilis   | É  |          | A VA NTA GES  RÉSISTANCES BASE GARAG MOD SPÉ TO  | O.T.A.I        |
|   | 4.0.   | $\equiv$ | Présence   |                |
| Utilisation du Ki (   | 40)  |          | PHYSIQUE CON   |                |
| └Contrôle du Ki<br>Détection du Ki  | (30)<br>(20)   |          |  | _              |
| L Appréciation du Ki  | (20)   |          |  |                |
| Annulation du poids   | (10)   |          | DÉSAVANTAGES POISONS CON   |                |
| Lévitation  | (20)   |          | Mystique Pod Pod   |                |
| <ul><li>Déplacement d'objets</li><li>Déplacement des masses</li></ul>   | (10)<br>(20)   | $\vdash$ | PSYCHIQUE VOL VOL  |                |
| Vol   | (20)   |          | 1 Stollight Total Control Cont |                |
| Extrusion de ki   | (10)   |          | ACC. KI ACTUEL CAPACITÉS SPÉCIALES / MODILLES D'ADMES  |                |
| - Armure d'énergie  | (10)   |          |  | 0 ÛT           |
| L Armure d'énergie majeure  | (10)   |          | FOR TOTAL STREET, MODELLES & ARMES Q   |                |
| LArmure d'énergie arcane  | (10)<br>(10)   |          |  |                |
| - Attaque élémentaire   | (10)   |          | AGI  |                |
| <ul> <li>Dégâts accrus</li> </ul>   | (10)   |          | DEX DEX  |                |
| - Portée accrue   | (10)   |          | I DEX  |                |
| └ Vitesse accrue<br>- Destruction par le Ki   | (10)<br>(20)   |          | CON  |                |
| - Absorption d'énergie  | (30)   |          | LIMITE   |                |
| Bouclier physique   | (10)   |          |  |                |
| Transmission du Ki  | (10)   |          | ART MARTIAL NIVEAU CAPACITÉS SPÉCIALES   |                |
| <ul> <li>Guérison par le Ki</li> <li>Guérison supérieure</li> </ul>   | (10)<br>(10)   | $\vdash$ | Pou  |                |
| Stabilisation   | (10)   |          |  |                |
| Sacrifice vital   | (10)   |          | D.C. V.  |                |
| Utilisation de l'énergie nécessaire   | (10)   |          | RÉSERVE DE KI  |                |
| - Dissimulation du Ki   | (10)   |          | Sceaux-Mineur-Majeur   |                |
| Aura de dissimulation Fausse Mort   | (10)<br>(10)   |          |  | —              |
| – Élimination des besoins   | (10)   |          | Terre ——————————————————————————————————   |                |
| - Immunité élémentaire : Feu  | (20)   |          | MÉTAL — O — O — O — O — O — O — O — O — O —  |                |
| - Immunité élémentaire : Froid  |  |          | Air  |                |
| ☐ Immunité élémentaire : Élec.<br>☐ Éliminations des malus  | (20)<br>(20)   | $\vdash$ |  |                |
| Récupération  | (20)   |          | EAU DI TOTAL B. ATTAQUE B. DÉFENSE DÉGÂTS  |                |
| Récupération d'autrui   | (10)   |          | FEU DI TOTAL B. ATTAQUE B. DÉFENSE DÉGÂTS  | ட              |
| L Augment. des caractéristiques   | (20)   |          | créature Sceaux Technique  |                |
| LAccroissement supérieur  | (20)   |          | -I-ECHAPOUE  | ויען           |
| Techniques de combat improvisées<br>Forcer techniques   | (20)   |          |  | ┦              |
| Aura de combat  | (40)   |          |  | ┦—             |
| Maîtrise physique   | (10)   |          |  | <del>_</del>   |
| Changement physique   | (30)   |          | NIVERALU FOR AGI DEX CON POU VOL TOTAL D   | DI             |
| L Changement supérieur - Multiplication des corps   | (20)<br>(30)   |          |  | Ш              |
| Multi. des corps majeure  | (30)   |          | Technique  |                |
| L Multi. des corps arcane   | (40)   |          |  | T .            |
| └ Magnitude   | (30)   |          |  | ┤—             |
| └Magnitude arcane<br>└Contrôle de l'âge   | (40)<br>(20)   |          |  | ┤—             |
| Imitation de techniques   | (50)   |          | NIVERAND FOR AGI DEX CON POU VOL TOTAL D   |                |
| Surhumanité   | (30)   |          | NIVE AND FOR AGI DEX CON POU VOL TOTAL D   | 7              |
| ∟Zen  | (50)   |          |  |                |
|   |  |          | Ars Magnus Technique   |                |
|   |  |          | T E CHAIL  | ויע            |
| Utilisation du Némésis (  | 70)  |          | I DURNIQUE   | ייע <u>ייי</u> |
|   |  |          |  |                |
| UTILISATION DU NÉMÉSIS ( Armure de vide   | (20)   |          |  |                |
| Armure de vide  |  |          |  |                |
| Armure de vide<br>L Noht<br>Annulation du Ki<br>L Annulation majeure du Ki  | (20)<br>(30)<br>(30)<br>(20)   |          | PF DI NIVEANU FOR AGI DEX CON POU VOL TOTAL D  |                |
| Armure de vide L Noht Annulation du Ki L Annulation majeure du Ki Annulation de la magie  | (20)<br>(30)<br>(30)<br>(20)<br>(30)   |          | PF DI NIVERAU FOR AGI DEX CON POU VOL TOTAL D  | <br>D I        |
| Armure de vide  L Noht Annulation du Ki L Annulation majeure du Ki Annulation de la magie L Annulation majeure de la magie  | (20)<br>(30)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(20)   |          |  |                |
| Armure de vide L Noht Annulation du Ki L Annulation majeure du Ki Annulation de la magie  | (20)<br>(30)<br>(30)<br>(20)<br>(30)   |          | PF DI NIVERAU FOR AGI DEX CON POU VOL TOTAL D  | <br>D I        |
| Armure de vide L Noht Annulation du Ki L Annulation majeure du Ki Annulation de la magie L Annulation majeure de la magie Annulation des matrices   | (20)<br>(30)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(20)<br>(30)   |          | PF DI NIVERAU FOR AGI DEX CON POU VOL TOTAL D  | <br>D I        |
| Armure de vide L Noht Annulation du Ki L Annulation majeure du Ki Annulation de la magie L Annulation majeure de la magie Annulation des matrices L Annulation majeure des matrices Annulation des liens Extrusion de vide  | (20)<br>(30)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(30)   |          | PF DI NIVERAU FOR AGI DEX CON POU VOL TOTAL D  | <br>D I        |
| Armure de vide L Noht Annulation du Ki L Annulation majeure du Ki Annulation de la magie L Annulation majeure de la magie Annulation des matrices L Annulation majeure des matrices Annulation des liens Extrusion de vide Corps de vide  | (20)<br>(30)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(30)<br>(10)                                 |          | PF DI NIVERNU FOR AGI DEX CON POU VOL TOTAL D ARS MAGNUS  TECHNIQUE  | <br>D I        |
| Armure de vide  L Noht  Annulation du Ki  Annulation majeure du Ki  Annulation de la magie  L Annulation majeure de la magie  Annulation des matrices  L Annulation majeure des matrices  Annulation des liens  Extrusion de vide  Corps de vide  Sans besoins  | (20)<br>(30)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(30)<br>(10)<br>(10)                         |          | PF DI NIVEAU FOR AGI DEX CON POU VOL TOTAL D   |                |
| Armure de vide  L Noht  Annulation du Ki  L Annulation majeure du Ki  Annulation de la magie  L Annulation majeure de la magie  Annulation des matrices  L Annulation majeure des matrices  Annulation des liens  Extrusion de vide  Corps de vide  | (20)<br>(30)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(30)<br>(10)                                 |          | ARS MAGNUS  TECHNIQUE  NIVEANU FOR AGI DEX CON POU VOL TOTAL D  NIVEANU FOR AGI DEX CON POU VOL TOTAL D  |                |
| Armure de vide L Noht Annulation du Ki L Annulation majeure du Ki Annulation de la magie L Annulation majeure de la magie Annulation des matrices L Annulation majeure des matrices Annulation des liens Extrusion de vide Corps de vide Sans besoins Mouvement de vide Forme de vide Essence de vide                       | (20)<br>(30)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(30)<br>(10)<br>(10)<br>(20)<br>(30)<br>(20)                 |          | PF DI NIVERNU FOR AGI DEX CON POU VOL TOTAL D ARS MAGNUS  TECHNIQUE  |                |
| Armure de vide  L Noht  Annulation du Ki L Annulation majeure du Ki  Annulation de la magie L Annulation majeure de la magie Annulation des matrices L Annulation majeure des matrices Annulation des liens Extrusion de vide Corps de vide Sans besoins Mouvement de vide Forme de vide Essence de vide L Un avec le néant | (20)<br>(30)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(30)<br>(10)<br>(10)<br>(20)<br>(30)<br>(20)<br>(40)         |          | ARS MAGNUS  TECHNIQUE  NIVEANU FOR AGI DEX CON POU VOL TOTAL D  NIVEANU FOR AGI DEX CON POU VOL TOTAL D  |                |
| L Noht  Annulation du Ki L Annulation majeure du Ki  Annulation de la magie L Annulation majeure de la magie Annulation des matrices L Annulation majeure des matrices Annulation des liens Extrusion de vide Corps de vide Sans besoins Mouvement de vide Forme de vide L Un avec le néant Aura de vide                    | (20)<br>(30)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(30)<br>(10)<br>(10)<br>(20)<br>(30)<br>(20)<br>(40)<br>(30) |          | ARS MAGNUS  TECHNIQUE  NIVEANU FOR AGI DEX CON POU VOL TOTAL D  NIVEANU FOR AGI DEX CON POU VOL TOTAL D  |                |
| Armure de vide  L Noht  Annulation du Ki L Annulation majeure du Ki  Annulation de la magie L Annulation majeure de la magie Annulation des matrices L Annulation majeure des matrices Annulation des liens Extrusion de vide Corps de vide Sans besoins Mouvement de vide Forme de vide Essence de vide L Un avec le néant | (20)<br>(30)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(20)<br>(30)<br>(30)<br>(10)<br>(10)<br>(20)<br>(30)<br>(20)<br>(40)         |          | ARS MAGNUS  TECHNIQUE  NIVEANU FOR AGI DEX CON POU VOL TOTAL D  NIVEANU FOR AGI DEX CON POU VOL TOTAL D  |                |

**(** 

dominus exxet ce fr.indb 140 (17/05/2012 16:33:12

| ÉQUIPEMENT DE COMBAT | Localisation |
|----------------------|--------------|
|                      |              |
|                      |              |
|                      |              |
|                      |              |
|                      |              |
|                      |              |
|                      |              |
|                      |              |
|                      |              |
|                      |              |

| Vêtements / Accessoires |
|-------------------------|
|                         |
|                         |
|                         |
|                         |
|                         |
|                         |
|                         |
|                         |

| Possessions / Titres |  |
|----------------------|--|
|                      |  |
|                      |  |
|                      |  |
|                      |  |
|                      |  |
|                      |  |

| CONTACTS | Description / Caractéristiques |
|----------|--------------------------------|
|          |                                |
|          |                                |
|          |                                |
|          |                                |
|          |                                |
|          |                                |
|          |                                |
|          |                                |
|          |                                |

| Kici            | TESSES             |
|-----------------|--------------------|
| OR<br>Quantité  | JOYAUX<br>Quantité |
|                 | QUANTITE           |
| ARGENT QUANTITÉ | QUANTITÉ           |
| CUIVRE          |                    |
| QUANTITÉ        | QUANTITÉ           |
|                 |                    |

| RATIONS QUOTIDIENNES |
|----------------------|
| Nourriture           |
| Borsson              |
| D01330K              |
|                      |
|                      |

| Équipemen | I DIVEKO  |      |     |        | Localisation |
|-----------|-----------|------|-----|--------|--------------|
|           |           |      |     |        |              |
|           |           |      |     |        |              |
|           |           |      |     |        |              |
|           |           |      |     |        |              |
|           |           |      |     |        |              |
|           |           |      |     |        |              |
|           |           |      |     |        |              |
|           |           |      |     |        |              |
|           |           |      |     |        |              |
|           |           |      |     |        |              |
|           |           |      |     |        |              |
|           |           |      |     |        |              |
|           |           |      |     |        |              |
|           |           |      |     |        |              |
|           |           |      |     |        |              |
|           |           |      |     |        |              |
|           |           |      |     |        |              |
|           |           | Note | S   |        |              |
|           |           | Note | · S |        |              |
|           |           | Note | S   |        |              |
|           |           | Note | S   |        |              |
|           |           | Note | S   |        |              |
|           |           |      |     |        |              |
|           | —— Illust | NOTE |     | NAGE - |              |
|           | —— ILLUST |      |     | NAGE - |              |
|           | —— ILLUST |      |     | NAGE - |              |

| OBJETS SPÉCIAUX | Description / Propriétés |
|-----------------|--------------------------|
|                 |                          |
|                 |                          |
|                 |                          |
|                 |                          |
|                 |                          |
|                 |                          |
|                 |                          |

|  | Notes |  |  |
|--|-------|--|--|
|  |       |  |  |
|  |       |  |  |
|  |       |  |  |
|  |       |  |  |
|  |       |  |  |
|  |       |  |  |

| - ILLUSIKATION DE PERSONNAGI |   |
|------------------------------|---|
|                              | Y |
|                              |   |
|                              |   |
|                              |   |
|                              |   |
|                              |   |
|                              |   |
|                              |   |
|                              |   |

Photocopies et reproduction autorisées pour un usage personnel uniquement. Anima Beyond Fantasy © 2005 - 2012 d'Anima Project Studio. Edition française © 2012 Edge Entertainment marque déposée d'UBIK.



|                            | _   |   |  |  | _           | Dégâts       |               |
|----------------------------|---|---|--|--|-------------|--------------|---------------|
| Sorts Actifs               | ZÉON<br>Quotidien                           | Créatures lié   | ES                                     | Invocations                                  | Coût Diff   | BASE         |               |
|                            |   |   |  |  |             |              |               |
|                            |   |   | } }                                    |  |             | 10%          | _)            |
|                            |   |   |  |  |             | 20%          |               |
|                            |   |   |  |  |             | 30%          |               |
|                            |   |   |  |  |             | 40%          | $\overline{}$ |
|                            |   |   | }                                      |  |             | 50%          | $\leq$        |
|                            |   |   |  |  |             | 60%          | $\preceq$     |
|                            |   |   |  |  |             | 70%          | $\preceq$     |
|                            |   |   |  |  |             | 80%          | $\dashv$      |
|                            |   |   |  |  |             | <del>-</del> | $\preceq$     |
|                            |   |   | } }                                    |  |             | 90%          | $\dashv$      |
|                            |   |   |  |  |             | 100%         | $\Rightarrow$ |
| Coût Total                 | Régé  | NÉRATION RESTANTE   |  |  |             | 110%         |               |
| M. a.r. Ivyén              | Doug  | OLD DOM AMELICAN  | 07                                     | Description des                              | Range       | 120%         |               |
| Magie Innée<br>Base :      | POUV  | DIR PSY ATTACHÉ   | NTV                                    | —  | C-F-F-E-1-S | 130%         |               |
| Spécial :                  |   |   |  |  |             | 140%         |               |
| TOTAL:                     |   |   |  |  |             | 150%         |               |
| VALEUR MAXIMALE (X10)      |   |   |  |  |             | 160%         |               |
| DE SORT                    | $\exists\vdash$                             |   |  |  |             | 170%         | $\equiv$      |
| x20(                       |   |   |  |  |             | 180%         | $\preceq$     |
| Intelligence - x30         |   |   |  |  |             | 190%         | $\preceq$     |
| x40(                       |   |   |  |  |             | $\leftarrow$ | $\dashv$      |
| $\chi_{50}$                | $\exists$                                   |   |  |  |             | 200%         | $\dashv$      |
|                            |   |   |  |  |             | 210%         | $\dashv$      |
| Niveau Sorts d'Accè        | s Libre                                     | Cond Élan   | N                                      | Puissance                                    |             | 220%         | $\dashv$      |
|                            |   | +   |  |  |             | 230%         | $\supseteq$   |
|                            |   |   |  |  |             | 240%         |               |
|                            |   |   |  |  |             | 250%         |               |
|                            |   |   |  |  |             | 260%         |               |
|                            |   | +   |  |  |             | 270%         |               |
|                            |   |   |  |  |             | 280%         |               |
|                            |   |   |  |  |             | 290%         |               |
|                            |   |   |  |  |             | 300%         |               |
|                            |   |   |  |  |             | 310%         | $\equiv$      |
|                            |   |   |  |  |             | 320%         | $\leq$        |
|                            |   |   |  |  |             | 330%         | $\preceq$     |
|                            | Historique                                  |   |  | Land   | HE          | 340%         | $\preceq$     |
|                            | HISTORIQUE                                  |   |  | BASE:  |             | 350%         | $\preceq$     |
|                            |   |   |  | 1:   |             | 360%         | $\preceq$     |
|                            |   |   |  | 2 :<br>3 :                                   |             | $\leftarrow$ | $\preceq$     |
|                            |   |   |  | 4:   |             | 370%         | $\dashv$      |
|                            |   |   |  | 5:   |             | 380%         | $\dashv$      |
|                            |   |   |  | N. MAXIMAL DE I                              | ANGUES      | 390%         | $\supseteq$   |
| Photocopies et reproductio | n autorisées pour un us<br>Édition français | age personnel uniquement. Ar<br>e © 2012 Edge Entertainment | nima Beyond Fantas<br>marque déposée d | sy © 2005 - 2012 d'Anima Project :<br>'UBIK. | Studio.     | 400%         |               |

**(**