

# JOUEUR

Nom :  
 Classe : Cheveux, yeux : /  
 Niveau : Âge : Points de Formation :  
 Sexe : Taille, poids : /  
 Race : Apparence : Taille :

## EXPERIENCE

Actuelle : Niveau Suivant :

## BASE ACTUEL MOD

AGI		
CON		
DEX		
FOR		
INT		
PER		
POU		
VOL		



## CAPACITÉS PHYSIQUES

### FATIGUE

Base  
 Spécial  
 ACTUELLE

## ARMURE

ARMURE	Solid.	Prés.	Spé.	Req.

INDICE DE PROTECTION	Tra	Con	Per	Cha	Élé	Fro	Éne	LOCALISATION
TOTAL								

## COMBAT

### ATTAQUE

Base  
 Dextérité  
 Classe

TOTAL

### PARADE

Base  
 Dextérité  
 Classe

TOTAL

## ESQUIVE

Base  
 Agilité  
 Spécial  
 Classe

TOTAL

## ARME

ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉ	SPÉCIAL
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2	

## ARME

ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉ	SPÉCIAL
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2	

## ARME

ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉ	SPÉCIAL
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2	

## ARME

ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉ	SPÉCIAL
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2	

## INITIATIVE BASE SPÉ 1 SPÉ 2 SPÉ 3 SPÉ 4

BASE	20	20	20	20	20
ARMURE	N/A				
AGILITÉ					
DEXTÉRITÉ					
ARME	20				
CLASSE					
SPÉCIAL					
TOTAL					

## POINTS DE VIE

N° Multiplicateurs	
Base	
Classe	
Multiplicateurs	
TOTAL DE PV :	

## ACTUELS

## COMPÉTENCES SECONDAIRES

ATHLÉTIQUES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[ ] Acrobaties	AGI	+	+	+	
[ ] Athlétisme	AGI	+	+	+	
[ ] Équitation	AGI	+	+	+	
[ ] Escalade	AGI	+	+	+	
[ ] Natation	AGI	+	+	+	
[ ] Saut	FOR	+	+	+	
VITALES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[ ] Impassibilité	VOL	+	+	+	
[ ] P. de Force	FOR	+	+	+	
[ ] Rés. Douleur	VOL	+	+	+	
SENSORIELLES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[ ] Observation	PER	+	+	+	
[ ] Pistage	PER	+	+	+	
[ ] Vigilance	PER	+	+	+	
INTELLECTUELLES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[ ] Animaux	INT	+	+	+	
[ ] Estimation	INT	+	+	+	
[ ] E. Magique	POU	+	+	+	
[ ] Herboristerie	INT	+	+	+	
[ ] Histoire	INT	+	+	+	
[ ] Médecine	INT	+	+	+	
[ ] Mémoires	INT	+	+	+	
[ ] Navigation	INT	+	+	+	
[ ] Occultisme	INT	+	+	+	
[ ] Science	INT	+	+	+	
SOCIALES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[ ] Command.	POU	+	+	+	
[ ] Intimidation	VOL	+	+	+	
[ ] Persuasion	INT	+	+	+	
[ ] Style	POU	+	+	+	
CLANDESTINES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[ ] Camouflage	PER	+	+	+	
[ ] Crochetage	DEX	+	+	+	
[ ] Déguise.	DEX	+	+	+	
[ ] Discrétion	AGI	+	+	+	
[ ] Larcin	DEX	+	+	+	
[ ] Pièges	PER	+	+	+	
[ ] Poisons	INT	+	+	+	
CRÉATIVES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[ ] Art	POU	+	+	+	
[ ] Danse	AGI	+	+	+	
[ ] Forge	DEX	+	+	+	
[ ] H. Manuelle	DEX	+	+	+	
[ ] Musique	POU	+	+	+	
SPÉCIAL	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[ ]		+	+	+	
[ ]		+	+	+	
[ ]		+	+	+	



<b>ACCUMULATION MAGIQUE</b>	
Base :	<input type="text"/>
Multipli. :	<input type="text"/>
Spécial :	<input type="text"/>
AMR :	<input type="text"/>

ZÉON	
Base :	<input type="text"/>
Pouvoir :	<input type="text"/>
Classe :	<input type="text"/>
Spécial :	<input type="text"/>
<b>TOTAL :</b>	<input type="text"/>

## ZÉON

Base :	
Pouvoir :	
Classe :	
Spécial :	

TOTAL :	
---------	--

## ACTUEL

**PROJECTION MAGIQUE**

Base :

Dextérité :

Spécial :

**Total :**

Base :	
Dextérité :	
Spécial :	
<b>Total :</b>	

## OFFENSIF DÉFENSIF

OFFENSIF DÉFENSIF

Base :	
Spécial :	
<b>TOTAL :</b>	

Base :	
Spécial :	
<b>TOTAL :</b>	

## NIVEAU DE VOIE

The diagram illustrates the NIVEAU DE VOIE (Level of Path) with the following concepts and their connections:

- ESSENCE** (Top)
- EAU** (Top Left)
- TERRE** (Top Right)
- CRÉATION** (Center)
- NÉCROMANCIE** (Center)
- LUMIÈRE** (Right)
- OBSCURITÉ** (Left)
- DESTRUCTION** (Bottom Center)
- AIR** (Bottom Left)
- FEU** (Bottom Right)
- ILLUSION** (Bottom)

The connections are as follows:

- ESSENCE** is connected to **EAU**, **TERRE**, **CRÉATION**, **NÉCROMANCIE**, **LUMIÈRE**, **OBSCURITÉ**, **DESTRUCTION**, **AIR**, **FEU**, and **ILLUSION**.
- EAU** is connected to **ESSENCE**, **TERRE**, **CRÉATION**, **NÉCROMANCIE**, **LUMIÈRE**, **OBSCURITÉ**, **DESTRUCTION**, **AIR**, **FEU**, and **ILLUSION**.
- TERRE** is connected to **ESSENCE**, **EAU**, **CRÉATION**, **NÉCROMANCIE**, **LUMIÈRE**, **OBSCURITÉ**, **DESTRUCTION**, **AIR**, **FEU**, and **ILLUSION**.
- CRÉATION** is connected to **ESSENCE**, **EAU**, **TERRE**, **NÉCROMANCIE**, **LUMIÈRE**, **OBSCURITÉ**, **DESTRUCTION**, **AIR**, **FEU**, and **ILLUSION**.
- NÉCROMANCIE** is connected to **ESSENCE**, **EAU**, **TERRE**, **CRÉATION**, **LUMIÈRE**, **OBSCURITÉ**, **DESTRUCTION**, **AIR**, **FEU**, and **ILLUSION**.
- LUMIÈRE** is connected to **ESSENCE**, **EAU**, **TERRE**, **CRÉATION**, **NÉCROMANCIE**, **OBSCURITÉ**, **DESTRUCTION**, **AIR**, **FEU**, and **ILLUSION**.
- OBSCURITÉ** is connected to **ESSENCE**, **EAU**, **TERRE**, **CRÉATION**, **NÉCROMANCIE**, **LUMIÈRE**, **DESTRUCTION**, **AIR**, **FEU**, and **ILLUSION**.
- DESTRUCTION** is connected to **ESSENCE**, **EAU**, **TERRE**, **CRÉATION**, **NÉCROMANCIE**, **LUMIÈRE**, **OBSCURITÉ**, **AIR**, **FEU**, and **ILLUSION**.
- AIR** is connected to **ESSENCE**, **EAU**, **TERRE**, **CRÉATION**, **NÉCROMANCIE**, **LUMIÈRE**, **OBSCURITÉ**, **DESTRUCTION**, **FEU**, and **ILLUSION**.
- FEU** is connected to **ESSENCE**, **EAU**, **TERRE**, **CRÉATION**, **NÉCROMANCIE**, **LUMIÈRE**, **OBSCURITÉ**, **DESTRUCTION**, **AIR**, and **ILLUSION**.
- ILLUSION** is connected to **ESSENCE**, **EAU**, **TERRE**, **CRÉATION**, **NÉCROMANCIE**, **LUMIÈRE**, **OBSCURITÉ**, **DESTRUCTION**, **AIR**, and **FEU**.

## VALEUR MAXIMALE

## DE SORT

# INTELLIGENCE

x10    x20    x30    x40    x50

[illegible]

PRÉSENCE	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PHYSIQUE	<input type="checkbox"/>	CON	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MALADIES	<input type="checkbox"/>	CON	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POISONS	<input type="checkbox"/>	CON	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MYSTIQUE	<input type="checkbox"/>	POU	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PSYCHIQUE	<input type="checkbox"/>	VOL	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

POINTS DE CRÉATION	
DÉSAVANTAGES	

DÉSAVANTAGES	

[illegible]

CAPACITÉS SPÉCIALES / MODULES D'ARMES		COUT

## Coût

CONVOCAZIONE	CAR	BASE	MOD	CLASSE	SPÉ	TOTAL
[ ] Convoquer	POU	_____ + _____	_____ + _____	_____ + _____	=	<input type="text"/>
[ ] Dominer	VOL	_____ + _____	_____ + _____	_____ + _____	=	<input type="text"/>
[ ] Lier	POU	_____ + _____	_____ + _____	_____ + _____	=	<input type="text"/>
[ ] Révoquer	POU	_____ + _____	_____ + _____	_____ + _____	=	<input type="text"/>

## SPÉCIALISATION

[illegible]











# ÉQUIPEMENT

DE

## ÉQUIPEMENT DE COMBAT

### LOCALISATION


## VÊTEMENTS / ACCESSOIRES


## POSSESSIONS / TITRES


## CONTACTS

### DESCRIPTION / CARACTÉRISTIQUES


## RICHESSSES

### OR

QUANTITÉ

### ARGENT

QUANTITÉ

### BRONZE

QUANTITÉ

### JOYAUX

QUANTITÉ

QUANTITÉ

QUANTITÉ

## RATIONS QUOTIDIENNES

### NOURRITURE

### BOISSON




## ÉQUIPEMENT DIVERS

### LOCALISATION


## OBJETS SPÉCIAUX

### DESCRIPTION / PROPRIÉTÉS


## NOTES


## ILLUSTRATION DE PERSONNAGE



