Magie

Les pouvoirs de la magie résident dans l’étude

approfondie des lois fondamentales de la nature,

ainsi que dans la compréhension des moyens d’utiliser

et de contrôler ces lois grâce à la volonté et la

raison. Il s’agit d’un parcours d’apprentissage long

et fastidieux, même en mettant de côté les tâches

quotidiennes que les novices ont le devoir d’accomplir

pour leurs maîtres. Seule la moitié de ceux

qui commencent l’enseignement de l’Ordo Magica

parviendront jusqu’au bout de leur initiation. Mais

ceux qui réussissent se voient récompensés par une

connaissance inégalable des mystères de la magie.

La magie est une forme primitive de théurgie,

datant d’une époque où les sujets de Sa Majesté

vénéraient encore un panthéon de dieux. Les philosophes

et les érudits commencèrent à renoncer aux

principes métaphysiques de la prêtrise, considérant

plutôt les lois de la nature comme indépendantes des

machinations de quelques divinités. Aux yeux des

fondateurs de la magie, les Anciens Dieux étaient

perçus comme les créateurs du monde et non comme

ses guides. Le monde est considéré comme étant profondément

magique, ne nécessitant pas de présence

divine pour fonctionner. Le monde n’est pas non

plus supposé être vénéré, mais compris et utilisé.

Hiérarchie de l’Ordo Magica

Les rangs au sein de cette tradition mystique sont étroitement

liés à la compétence et à la fonction, ainsi qu’au

statut de l’individu. La liste des devoirs des novices

est longue et les engagements des mages adeptes sont

considérablement nombreux, même si, eux, bénéficient

d’un minimum d’autorité et de quelques privilèges. Un

adepte qui possède suffisamment d’expérience pour

enseigner porte le titre de Magister.

Les maîtres sont bien souvent experts dans un

domaine spécifique et ils délèguent généralement

à un novice ou à un adepte sous leur responsabilité

le soin de s’acquitter de leurs obligations. Chaque

section de l’ordre (nommé communément « Guilde

des Mages ») est dirigée par un Maître de Chapitre

qui a la charge de représenter l’Ordo Magica auprès

des autorités locales. L’Ordo Magica, dans son

ensemble, est dirigé par le Grand Maître, dont les

quartiers se situent dans le chapitre d’Agrella.

Le titre d’Archimage n’a plus cours. Avant la

Grande Guerre, le Grand Maître de l’organisation était

désigné parmi le cercle des Archimages. Tous ayant

péri durant la guerre, le Grand Maître est désormais

choisi par, et souvent parmi, les Maîtres de Chapitre.

Pouvoirs

Les sortilèges de magie incluent *Anatheme,*

*Soumission, Confusion, Cascade de Soufre, Realite*

*alteree, Levitation, Psychokinesie, Forme revelee,*

*Imperceptible et Mur de flammes.*

Rituels

Les rituels de magie comprennent *Clairvoyance,*

*Terrain trompeur, Serviteur de flammes, Illusion, Cercle*

*de magie, Sanctuaire, Saut des sept lieues, Pierre d’ame,*

*Interrogatoire telepathique et Memoire des cendres.*

Corruption

D’après l’Ordo Magica, la Corruption est grandement

incomprise à cause des sermons de théurges

exaltés et des histoires à dormir debout des sorcières.

Tout se résume à une conséquence régulée :

une réaction qui se produit lorsqu’un Mystique

utilise son pouvoir pour influencer la nature. Ce

n’est pas très différent d’une personne qui saute

de l’arrière d’un bateau et pousse simultanément

le bateau vers l’avant avec une force égale à celle

du saut. Si le sauteur est malavisé, il sautera dans

l’eau ; s’il est prudent, il atterrira sur le quai avec

des chaussures bien sèches.

**Les Cercles de chapitre dans l’Ordo Magica**

Chaque chapitre de l’Ordo Magica maintient un Cercle de Magie, presque

toujours tenu par un novice désoeuvré ou en train d’étudier, et qui permet

en permanence de contacter le chapitre télépathiquement.

Les Cercles de Magie sont également les seuls endroits où un *Saut*

*des sept lieues* peut aboutir, même si d’autres conditions doivent néanmoins

être réunies (voir *Saut des sept lieues*).

Un *Interrogatoire télépathique* peut être conduit à travers un Cercle

de Magie, ce qui constitue l’une des raisons pour lesquelles les mages

sont généralement peu enclins à faire un usage trop fréquent de la communication

télépathique, particulièrement avec des Mystiques qu’ils ne

connaissent pas très bien. Les transmissions sont écourtées, y compris

avec des collègues de confiance — il existe un grand nombre de prétendants

désireux de gravir les échelons de l’Ordo Magica et il est hors de

question de risquer d’offrir un avantage tactique même à un ami proche

si cela peut être évité.

Les Cercles de Magie doivent posséder une manifestation physique

et ils peuvent être rompus en détruisant leur forme matérielle. Les

Cercles de l’Ordo Magica sont généralement ciselés dans un sol en pierre

puis sont ensuite incrustés d’argent, et de tels cercles peuvent être détruits

en un instant à condition d’avoir les bons outils. Il est parfaitement

possible de créer un cercle de sable temporaire, mais qui pourra être

facilement détruit d’un coup de pied malencontreux.